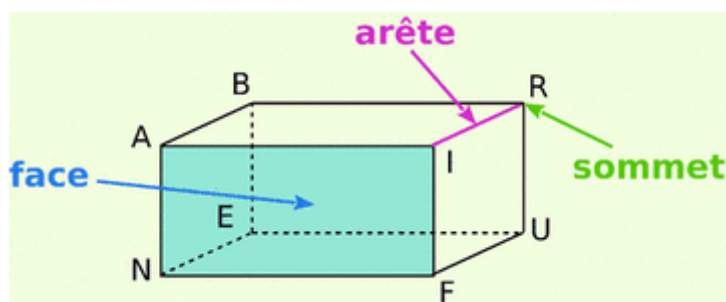


Parallelepipedo

Un parallelepipedo rettangolo è un solido dello spazio con sei **facce rettangolari**.

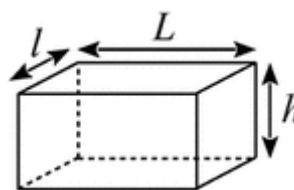
Da notare: un **cubo** è un parallelepipedo particolare, le cui sei facce sono dei **quadrati sovrapponibili**.



Proprietà

Un parallelepipedo possiede :

- 8 vertici,
- 12 spigoli,
- 6 facce.

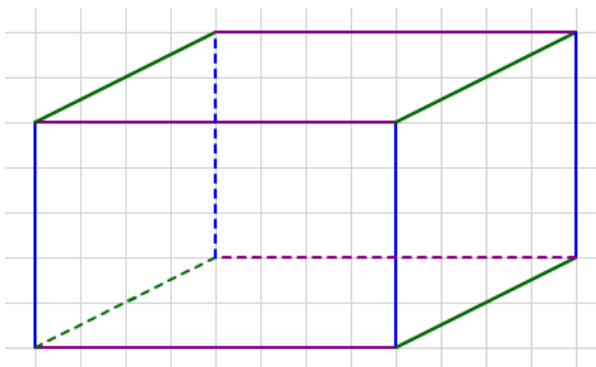


E' definito da tre dimensioni : la sua **lunghezza**, **larghezza** e **altezza**. Per un cubo, la lunghezza, la larghezza e l'altezza sono identiche.

Rappresentazione in prospettiva obliqua

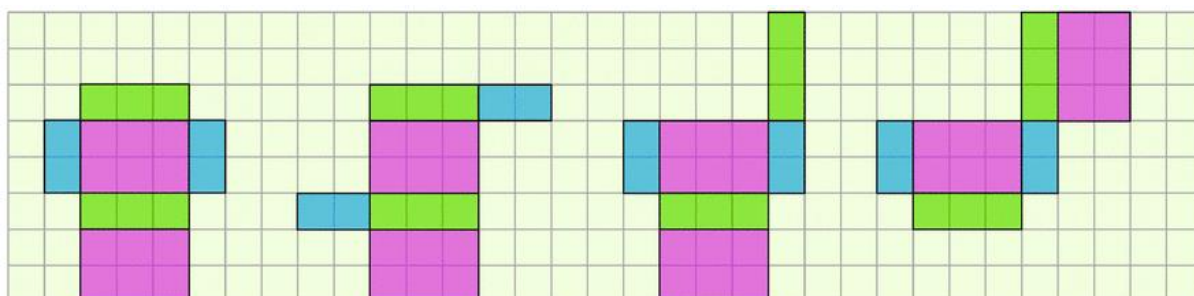
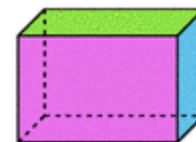
La **prospettiva obliqua** è una **tecnica di disegno** che permette di rappresentare un solido su una **superficie piana**.

- Le figure poste di fronte all'osservatore sono disegnate **senza deformazioni**,
- Le rette parallele nella realtà lo sono ugualmente sul disegno,
- Gli **spigoli visibili** sono disegnati con tratti pieni, gli **spigoli nascosti** sono punteggiati.



Sviluppo piano di un solido

Un sviluppo piano è un disegno che permette, **dopo averlo ritagliato e piegato**, di realizzare un solido. Esistono **più patrons differenti** per uno stesso solido. Ecco quelli del pavé droit :



Volume di un solido

Il volume di un solido è la **misura dello spazio** occupata da tale solido.

L'unità di volume è il **metro cubo** (scritto m^3) che rappresenta il volume di un cubo di lato 1 metro. Utilizziamo i suoi **multipli** (dam^3 , hm^3 , km^3) e **sottomultipli** (dm^3 , cm^3 , mm^3).

Per **misurare delle capacità**, utilizziamo delle unità di volume specifiche. L'unità di capacità usata è il **litro (L)** che è la quantità di liquido che può contenere un **cubo di un decimetro di spigolo** ($1L = 1 dm^3$). Utilizziamo i suoi **multipli** (daL, hL, kL) e **sottomultipli** (dL, cL, mL).

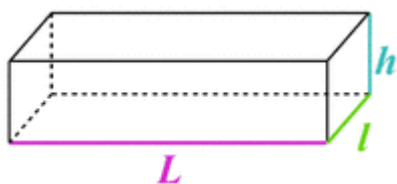
Tabella di conversione dei volumi

Unités de volume	km^3			hm^3			dam^3			m^3			dm^3			cm^3			mm^3			
Unités de capacité													kL	hL	daL	L	dL	cL	mL			

- Per passare da un'unità di volume all'unità **immediatamente inferiore**, si **moltiplica per 1000**.
- Per passare da un'unità di volume all'unità **immediatamente superiore**, si **divide per 1000**.

Volume di un parallelepipedo rettangolo

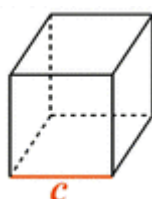
Per calcolare il volume di un parallelepipedo rettangolo, basta **moltiplicare le tre dimensioni tra di loro** : la lunghezza, la larghezza e l'altezza come indica la formula :



$$V = L \times l \times h$$

Volume di un cubo

Per calcolare il volume di un cubo, basta **moltiplicare la lunghezza dello spigolo per sé stessa tre volte** come indica la formula seguente :



$$V = c \times c \times c$$

